IDIR IBOUCHICHENE
Développeur Senior

Adaptation et apprentissage rapide | Créatif | Esprit d'équipe | Délai conduit

Permis de conduire - Genève Suisse

hello@ibouchichene.com
+33 777 07 44 57
idir.ibouchichene

Je suis développeur avec une expertise particulière sur les technologies HTML5 et les frameworks JavaScript. Passionné, j'aime découvrir les dernières technologies et les mettre à profit dans mon environnement de travail. Mes diverses expériences m'ont permis d'acquérir les bonnes méthodes pour aboutir de manière efficace à l'exécution de mes tâches et m'adapter aux différents besoins tout en apportant de nouvelles idées. Mes compétences transverses me permettent une grande autonomie et surtout de savoir aider dans l'exécution de tâches ponctuelles en cas de besoin.

EXPÉRIENCES

Lead Développeur AEM Front-End

Richemont International - Depuis juin 2022 - Meyrin - Suisse

- Dans l'équipe "Store Front Accelerators", responsable du Front-End Equipe en Suisse, Pologne et Inde
- Refactor de la drop-in existante (Adyen...), fusion et prise en charge des différents fournisseurs en Vue3 + Vite dans un délai très court.
  > Performance accrue, réduction de la dette technique et poids du build en production divisé par huit
  Cela a évité d'avoir plusieurs librairies à gérer lors du checkout
- AEM Checkout Improvement, checkout from scratch : un nouveau projet standalone mettant en branle 2 développeurs backend ainsi que moi-même pour construire une webapp en SPA utilisant une stack récente (Vite, React) ainsi que des bonnes pratiques (lazy loading, tests). Le projet a malheureusement été interrompu après quelques mois en raison d'une décision budgétaire.
- Développement et gestion de projet en cross-équipe sur le checkout. Integration d'Adyen pour la région amérique du nord
- Réduction de dette technique, mise à jour de toutes les dépendances, refonte du build front-end, décommissionnement de librairie dépassé
- Réalisation d'un formulaire de checkout sous forme "drop-in" permettant son exécution par n'importe quel client front pour le marché du Moyen-Orient via l'intégration du fournisseur Checkout.com
- Réalisation d'un composant Search standalone avec aucun framework ni librairie et seulement une intéraction backend afin de le rendre le plus léger possible. Proposé sous forme de prototype, il a basculé en epic pour une MEP
- Support auprès de l'équipe Front-End et auprès des Maisons
- Intégration de Montblanc sur AEM 6.5
- Technologies: Vite, Vue 3, React, Redux, emotion, cypress, nx, jest, webpack5, Adobe Experience Manager (AEM 6.5)

Développeur AEM Front-End Principal et Ops

Richemont International - Août 2021 à mai 2022 - Meyrin - Suisse

- Résolution des problèmes remontées par l'équipe de PenTest
- Adaptation du Boutique Appointment au marché japonais (nom complet en kanji)
- StoreLocator : nouvelle fonctionnalité de distinction *centre de service* et *revendeurs* pour Baume et Mercier

FORMATIONS

[RNCP niveau 7] Game Design and Programming (Web Mobile Game)

ISART DIGITAL

2012

Cette formation a pour but de former les étudiants à la programmation et au game design en se basant sur une pédagogie orientée "Projets". Les étudiants réalisent un jeu vidéo dés leur première semaine de cours et continuent à créer tout au long de leur scolarité des jeux très divers (MMO, mobiles, PC/MAC, console).

Plus d'infos :
https://www.isart.fr/formations/jeu-video/game-design-programming/

COMPÉTENCES

Développement

- HTML5 (WebSockets, REST APIs, Geolocation, ...) ★★★★½
- CSS3 (SASS, LESS) ★★★★★
- JavaScript (React, VueJS, Angular, Ember, jQuery, Node, Backbone, Leaflet, jQuery, Prototype, ...) ★★★★½
- Cordova, Ionic, Kendo UI
- Java for Android ★★★☆☆
- Unity3D ★★★☆☆
- PHP/MySQL ★★★★☆
- Ruby, Ruby on Rails ★★☆☆☆
- UX ★★★☆☆
- ActionScript ★★★½☆

Administration Système

- Linux, BSD, macOS ★★★★½
- Apache, nginx ★★★★½

- Support en continue pour l'intégration de Van Cleef & Arpels (Paris + Gurugram)
- Support pour Panerai (Milan + Gurugram) : écriture d'algorithme pour leur StoreLocator et intégration
- Intégration d'une nouvelle maison sur AEM 6 + Vue: Vacheron Constantin
- Divers correctifs impactant toutes les Maisons
- Auto-Formation sur l'Ops
- Ops par intérim:
  - Gestionnaire de version de tous les projets liés au CMS
  - Gestion des hotfix en PROD
- Outils: AEM 6.5 (Adobe Experience Manager), Git, yarn, webpack, Jira, zsh, maven, jenkins
- Langages: VueJS, SASS, LESS, ES6 et supérieur, HTL, groovyscript

Développeur AEM Front-End Principal

Richemont International - Janvier 2019 à juillet 2021 - Versoix - Suisse

- Dans l'équipe "CMS", développement Front-End d'un CMS eCommerce maison pour les différentes Maisons Richemont :
  - Baume et Mercier
  - Montblanc
  - Cartier
  - IWC
  - Van Cleef & Arpels
  - Vacheron Constantin
  - Piaget
  - Panerai
  - Jaeger-LeCoultre
- Support auprès de l'équipe QA pour la définition des tests et leurs exécutions
- Conduite et formation du Front-End d'une équipe en Inde (outsourcing)
- Proposition, documentation, communication des bonnes pratiques, méthodologies et outils, culture de l'open source
- Analyse des besoins et risques
- Développement spécifique pour le marché chinois via les technologies Tencent
- Développement d'une page de login « flexible » utilisant 3 modes de connexion différents
- Développement d'outil interne d'émulation d'ordres sur l'API interne (REST) pour SIT/UAT (Test d'intégration système/Test de validation utilisateur) en intégrant une interface user-friendly pour les utilisateurs en lieu et place de POSTMAN.
- Développement d'un lecteur vidéo prenant en compte la bande passante disponible et le media utilisé par l'utilisateur pour ajuster le format et la qualité vidéo. Utilisation de MovingImage comme hébergeur.
- Développement d'une page de prise de rendez-vous en boutique.
- Support auprès des Maisons pour l'intégration des nouvelles fonctionnalités
- Analyse et factorisation du composant "StoreLocator" pour en améliorer les performances :
  - Manipulation DOM réduites de 60%
  - Buffering des données JSON reçues du backend
  - Réduction de l'utilisation de librairie consommatrice de ressource sur du code *legacy* de 90%
  - Optimisation de l'utilisation des méthodes liés à l'API Maps (Google/Baidu)
  - Temps de chargement divisé par 8

- Tomcat ★★☆☆☆

Méthodologie/Outils

- Scrum, Agile, GitFlow
- Git, SVN
- Jira
- Gulp, Grunt, Brunch, Webpack, Vite
- Jasmine, Jest, Chai, Enzyme

Graphisme

- Illustrator ★★½☆☆
- Photoshop ★★★½☆
- TellWatch ★½☆☆☆

Langues

- Anglais ★★★★☆
- Français ★★★★★
- Allemand ★★½☆☆
- Japonais ★½☆☆☆
- Tamaziɣt ★★★★★

Jeux vidéo

- Game Design ★★★½☆
- Level Design ★★★☆☆
- Unity3D ★★★½☆
- HTML5 (jeux) ★★★★★
- Flare3D ★★★★☆

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement

- Game/Level design, programmation, exploitation des nouvelles technos
- Projet indépendant ou en groupe

Développement personnel

- Napoléon Hill
- Robert Kiyosaki
- Dale Carnegie

Musique

Guitare, basse

Monnaie, finance et économie réelle

- Formation en finance: la bourse et son environnement
  - La bourse, ses acteurs et le financement de l'économie
  - Les instruments financiers
  - Les opérations boursières
  - L'organisation et le fonctionnement de la bourse
  - La fiscalité des valeurs mobilières
- Fonctionnement de la monnaie

- Développement et intégration de la mise jour 3D Secure v2 via Adyen sur le checkout de toutes les Maisons et mise en pratique des règles de sécurité lié aux méthodes de paiement
- • Outils: AEM 6.5 (Adobe Experience Manager), Git, yarn, webpack, Jira, zsh, maven, jenkins
  - Langages: VueJS, SASS, LESS, ES6 et supérieur, HTL
  - Formation dispensée: Formation auprès d'Adobe à Bâle durant une semaine sur AEM

Consultant IT & Fondateur

IFEDH - Juillet 2018 à novembre 2022 - Tallinn - Estonie

- Services de conseil en B2B sur site ou en télétravail
- Création d'applications Web, mobile et de jeux
- Support, formations et conseils
- Automatisation des tests
- Equipe de freelances pour répondre à des demandes ponctuelles

Spécialiste Performance & Innovation (Consultant Senior eBusiness International)

Nestlé Nespresso - Février 2018 à juillet 2018 - Lausanne - Suisse

- Après avoir été dans les équipes du service digital (DSU) pour le site e-commerce de Nespresso, je suis intégré dans les équipes eBusiness
- Dès mon arrivée je me suis mis tout de suite sur les rails et mis à contribution mes compétences :
  - En mettant à disposition une documentation intégrée par mes soins sur l'API interne
  - En préparant une présentation de toutes les divisions de la DSU
- Pour les besoins internes, j'ai commencé à développer une application web en Ruby on Rails de dashboard où des informations telles que le flux de visiteurs en temps réel, les données des réseaux sociaux (fans, followers), les tickets ouverts et bien d'autres données soient diffusées sur tous les grands écrans de l'open space aux équipes business afin qu'ils les exploitent pour des besoins et objectifs internes
- Mon rôle sur le long-terme dans ce nouveau défi est d'améliorer la performance de l'équipe, de toujours travailler de manière pragmatique et d'être un pilier en terme d'innovation ceci de plusieurs façons :
  - automatiser le maximum de processus par la création d'outils de développement
  - mettre en place des tests unitaires automatisés
  - faire de la veille technologique et intégrer rapidement les découvertes effectuées dans les applications internes si leur utilité est justifiée
  - transmettre les connaissances au sein des autres membres de l'équipe, pour la plupart seniors, afin d'avoir une homogénéité des compétences surtout en matière de nouvelles technologies
- L'autre aspect de ce nouveau défi est de développer de nouvelles compétences transverses, en plus de celles actuelles, et les mettre rapidement à exécution. Pour cela, je suis accompagné à monter en compétence sur des domaines comme le marketing et la communication
- ▪Développement d'une campagne publicitaire de café glacé "Chill Out Your Summer" pour différents marchés sur les sites B2C et B2B tout en tenant compte de l'accessibilité et du responsive. En plus de ces tâches, je me suis personnellement occupé des animations > https://www.nespresso.com/lu/fr/chill-out-your-summer-limited-edition-coffee
- • Outils: GitLab, npm, webpack, zsh, gem, redmine, pingdom, macOS, debian, puma
  - Langages: VueJS, Ruby on Rails, ES6, TypeScript, React, antvis/G2, SASS, gsap
- Principe et investissement dans l'économie réelle

Développeur Senior (Consultant eCommerce international)

Nestlé Nespresso - Juin 2016 à février 2018 - Lausanne - Suisse

- Pour le site e-commerce Nespresso : développement d'une application web en React avec utilisation de Redux
- Développement front du nouveau système de compte fidélité avec Angular, D3 et Sketch
- Développement de la partie accessibilité et amélioration de l'expérience utilisateur pour les outils assistants (JAWS, NVDA et VoiceOver)
- Administration système pour des besoins internes
-
  - Outils: Git, npm, webpack, Grunt, Jira, Sketch, zsh
  - Langages: ES6, React, Redux, Jest, SASS, LESS, D3, shell, AngularJS
  - Outils graphique : Photoshop, Illustrator

Lead Développeur Front-End

Ministère des Marchés Publics - Mars 2017 à avril 2017 - Freelance - Yaoundé - Cameroun

- Développement d'une application web sous forme d'un PoC puis d'un MVP de gestion de travaux publics (digitalisation des processus)
-
  - Outils: macOS, Git
  - Langages: HTML5, SASS, ES6

Lead Développeur Front-End et Formateur Angular

Ministère de l'Économie, de la Planification et de l'Aménagement du Territoire - Décembre 2016 à mars 2017 - Freelance - Yaoundé - Cameroun

- Formation d'une partie de l'équipe technique au JavaScript, à Angular, SASS, au Responsive Design et à l'utilisation de Git
- Développement d'une application web de gestion du budget pour le compte du ministère en Angular et Kendo UI
-
  - Outils: Linux, Git
  - Langages: HTML5, JavaScript, Angular, Kendo UI, SASS

Directeur Technique & Co-Fondateur

Premius - Décembre 2015 à décembre 2020 - La Sarraz - Suisse

- Recherche et développement sur les nouvelles technologies liées à la santé et la réalité augmentée via la géolocalisation
- Création de prototype de jeux mobile pour iOS et Android utilisant les capteurs intégrés
-
  - Outils: macOS, Linux, Git, xcode, Android Studio, Unity3D, ionic 3
  - Langages: ES6, C#, Python, Swift, Angular 5, PHP, ReactJS, react-native
  - Outils graphique: Photoshop, Sketch, Illustrator

Développeur Senior

AiM Services - Octobre 2015 à mai 2016 - CDI - Genève - Suisse

- Application web pour une banque privée suisse :
  - Développement avec AngularJS et Java
  - Développement de la version iPad via cordova
  - UX/UI
  - Retouche d'image Photoshop
- Développement d'un jeu pour iPad Pro pour Emile Chouriet pour une présentation au salon BaselWorld

- Développement d'une application ionic d'e-banking pour banque privée française
- Test pour debug de TellWatch
-
  - Outils: Linux, Git, SVN, Flare3D, TellWatch, Jira, gulp
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, AngularJS, ActionScript 2 & 3, AIR, Cordova, Java, SASS
  - Outils graphique: Photoshop, Illustrator

Développeur Front-End

BugBuster - Février 2015 à octobre 2015 - CDD - Lausanne - Suisse

- Développement de fonctionnalités de l'extension Chrome en Angular permettant d'enregistrer un scénario de test.
- Maintenance du code et de l'infrastructure, ainsi que l'effectuation de tâches de support
- Rédaction de rapports techniques et de documentation
- Développement de nouvelles fonctionnalités pour un panel d'administration de gestion de compte client pour des besoins internes
- Ecriture de test unitaire
-
  - Outils: OS X, Linux, Git, Grunt
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJS, Angular, Ember, Jasmine, SASS

Développeur Freelance

Nestlé - Janvier 2015 - Freelance - Lausanne - Suisse

- Développement d'un outil de dessin interactif pour une nouvelle campagne promotionnelle en canvas HTML5
-
  - Outils: OS X, Git
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript (canvas)
- Outils graphique: Photoshop

Organisateur

JavaScript Romandie - Depuis 2015 - Bénévolat - Suisse

- Organisateur principal
- Parfois speaker
- Recherche de sponsors et de speakers

Lead Développeur Front-End

AYUDO - Juin 2012 à août 2014 - CDI - Paris - France

- Développement d'une application Android de géolocalisation du mobile et d'envoi de trame d'alerte avec cordova.
  - Géolocalisation via le réseau mobile
  - Géolocalisation via SMS (avec réseau EDGE et GPS)
- Développement Front-End d'une console de tracking (web application) déjà fonctionnelle traitant les trames reçues (via Internet, SMS ou Satellite) :
  - Fix de bugs connus ou découverts
  - Intégration de nouvelles fonctionnalités
- Développement d'une toute nouvelle version de console de tracking en AngularJS et Leaflet incluant l'ergonomie, le style de la nouvelle console ainsi que de ses fonctionnalités, de base et à venir, sous la supervision du CTO
- Paramétrage de balise GSM et test unitaire
  - Dévissage/vissage de l'appareil
  - Mise en place de la batterie et de la carte SIM
  - Paramétrage des APNs et autre service comme le numéro de callback ou le comportement de la balise par câble série/USB ou par SMS

- Développement de parser de trame en Ruby
- Développement R&D sur les nouvelles technologies de géolocalisation dans le but d'innover
-
  - Outils: OS X, Linux, Git, Apache2, nginx, jenkins, puppet, FreeBSD, brunch, gulp
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJS, jQuery, Cordova, Ember, Angular, LeafletJS, Java, Ruby
- Outils graphique: Photoshop, Illustrator

Exposant

Nintendo - Juillet 2012 à juillet 2014 - France

Développeur

50A - Juin 2011 à juin 2012 - Contrat de professionnalisation - Paris, France - France

- Développement d'application et de sites en HTML5 et PHP
  Intégration de CMS (WordPress, Drupal, ...)
- Suivi technique, administration réseau
- Refonte de quelques parties du site de l'agence 50a.fr et développement de nouvelles parties (comme les profils de l'équipe 50A)
- D'autres projets ont été développé comme le développement d'application facebook ou l'intégration de l'API de twitter
- Intégration de blog complet : Cuisine Attitude by Cyril Lignac
  http://cuisineattitude.com/leblog
- Intégration de page et développement de module JS pour Total
  http://www.lubricants.total.com
- Création du site http://myfavouritecoach.com et intégration du blog (/leblog)
-
  - Outils: Linux, Git, Apache2, nginx, WordPress
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJS, jQuery, MySQL, PHP, SOAP
- Outils graphique: Photoshop, Illustrator

Développeur Front-End

Joshfire - Février 2011 à mai 2011 - Stage - Paris - France

- Développement, debug et optimisation d'une applications multimédias de VOD pour smart TV
-
  - Outils: Linux, Git
  - Langages: HTML5, JavaScript, NodeJS, jQuery, Python

Développeur et Rédacteur

Nintendo Sphere - Depuis mars 2016 - Bénévolat - Suisse

- Intégration, mise en ligne et administration système
- Rédaction d'articles
-
  - Outils: Linux, Git, Apache2, WordPress
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP

Développeur et Animateur

Nintendo League - Depuis septembre 2010 - Bénévolat - France

- Animation, organisation de tournoi (Japan Expo, Paris Manga, Festival International du Jeu Vidéo...)
- Développement de nouveaux outils pour la communauté ou pour les staffs
- Développement du site en EmberJS :
  Il s'agit de mon premier projet en EmberJS avec quelques lectures de la doc

- Intégration d'un forum SMF
- Administration système du serveur :
  - installation d'un environnement web
  - maintenance
  - mise à jour
- - Outils: Linux, Apache2, nginx
  - Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, Ember, jQuery, MySQL, PHP